

STEAM4ALL

Hírlevél – 2. szám



Átfogó STEAM program MINDENKI számára

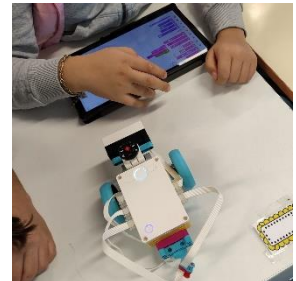
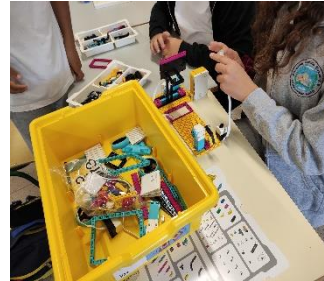
A projekt fejleményei

Az elmúlt hat hónapban számtalan izgalmas munka zajlott;

A december és február közti időszakban a holland, ír, ciprusi és magyar partnerek általános- és középiskolákkal dolgoztak együtt annak érdekében, hogy kidolgozzák a tervezett pedagógiai anyagokat. Összességében 850 diák és tanár vett részt gyakorlati jellegű, komplex foglalkozásokon, az alábbi témakörökben:

- Energetika;
- Űrkutatás;
- Robotika;
- Művészetek;
- Klímaváltozás;

Az így kidolgozott "Tanulói eszköztár" olyan óravázlatokat, kísérleti workshopokat és tematikus napok programjait tartalmazza, melyek segítségével a tanulók bekapcsolódhatnak a STEAM oktatás világába.



E-learning platform és Vegyes Tanulási Modulok

Az e-learning platformon keresztül válnak elérhetővé a kidolgozott eszköztárak és a vegyes tanulási modulok, például videók, podcastok, riportok, online publikációk, blogok és fórumok.

A pedagógusokat és intézményvezetőket folyamatosan támogatjuk és ösztönözzük arra, hogy alkalmazzák az elérhető anyagokat úgy, hogy minél több diák élvezhesse a STEAM oktatási forma előnyeit.

A diákok pedig könnyedén hozzáférhetnek majd a számukra érdekes anyagokhoz, eszközökhöz, hiszen egy felhasználóbarát, könnyen kezelhető, motiváló felülettel találkoznak.

A platform minden érdeklődő számára nyitott, hozzáférhető lesz.

Mi várható ?

Az e-learning felület tesztelési fázisa veszi kezdetét elsősorban tanárok, diákok, vezetők, STEAM szakértők, kutatók bevonásával.

Közösségi média

Kövessd a projekt Facebook oldalát:

<https://www.facebook.com/steam4allproject>

Partner intézmények

