

Richting een inclusief STEAM programma voor iedereen

et veld

Overzicht van het project

Na een tweejarige cyclus afgerond te hebben heeft het STEAM4ALL-initiatief bijgedragen aan het STEAM-veld door inclusieve, interdisciplinaire STEAM-hulpmiddelen voor schoolgemeenschappen te creëren.

Het [e-learning platform](#) biedt:

- Lesplannen en activiteiten voor ervaringsgerichte workshops en themadagen
- Een online cursus voor leerkrachten die meer willen weten over STEAM
- Een handleiding voor leerkrachten bestaat uit wetenschappelijke lezingen, goede werkwijzen en lezingen over inclusieve STEAM-benaderingen.

Nationale evenementen

Alle deelnemende organisaties hebben hun nationale evenementen met succes uitgevoerd, er kwamen meer dan 100 mensen op af.

De nationale evenementen waren bedoeld om de projectresultaten te verspreiden en het gebruik ervan na afloop van het project aan te moedigen.

De evenementen waren ook een gelegenheid om potentiële samenwerkingen met scholen



Afsluitende conferentie in Groningen

De Rijksuniversiteit Groningen organiseerde op 20 februari de afsluitende conferentie van het STEAM4ALL project, met als titel "De rol van STEM onderwijs in een veranderende wereld," in Groningen, Nederland.

Het evenement bestond uit een plenaire

discussie over kansen en uitdagingen in STEM/STEAM, gevolgd door parallelle workshops over verschillende passende onderwerpen.



Onderzoekers en academici, STEAM-trainers, bachelor- en masterstudenten en het consortium van partners vormden de 60 deelnemers aan de conferentie.



Sociale media

Volg het project op Facebook:

<https://www.facebook.com/steam4allproject>

Partner organisaties

